

## Lettre d'Évasion N° 2025-07



## Le mot du président

La saison estivale se termine et notre club est resté ouvert ces 2 mois grâce à la disponibilité de nos animateurs. Un grand merci à eux !

Septembre va débuter avec la classique « Journée des Associations » le week-end des 6 & 7 septembre. Nous serons présents à Saint Gély le 6 toute la journée - comme depuis 10 ans – et, nouveauté, cette année pour la première fois nous avons été admis à avoir un stand le dimanche matin 7 dans les communes de Prades le Lez et de Saint Mathieu de Tréviers.

L'information sur ces manifestations sera relayée via Facebook du 27/08 au 05/09

Notre démarche pour approcher de nouveaux membres continuera avec une matinée d'accueil des séniors de Saint Gély organisée le 18/09 matin au BCE en partenariat avec la Mairie (un article sur Dialog - magazine de la mairie de Saint Gély du Fesc – est prévu).

Nos activités d'enseignement vont reprendre fin de mois et il vous reste à vous inscrire auprès des différents intervenants que vous connaissez et appréciez à juste titre!

Retour de nos activités annexes à succès : Pizza/Bridge jeudi 18 et Golf/Bridge le jeudi 25 (report du Triathlon d'Août)

Petit rappel pour les retardataires, les réinscriptions au club doivent arriver avant le 30/09. Il en manque encore beaucoup!

Jean-Luc Gréco

#### Dates de début des cours

1<sup>ère</sup> année (Maurice) : Jeudi 18 septembre (« Bridgez-vous bien »)

2ème année (Olivier) : Vendredi 3 octobre à 9h30

3<sup>ème</sup> & 4<sup>ème</sup> années (Françoise) : Mercredi 1<sup>er</sup> octobre

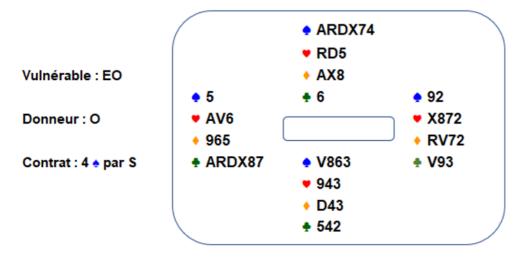
Atelier « perfectionnement » (Sophie) : Lundi 29 septembre à 9h30 Atelier « jeu de la carte » : Mardi 30 septembre à 9h30

PS: N'oubliez pas de visiter le site du club! Lien à ajouter aux raccourcis de votre navigateur préféré: Bridge Club Évasion

Compétitions : « Bravo à ... » <sup>1</sup>

Nous n'y sommes pas encore...

# Solution de la donne de la Lettre N° 2025-06 « Il y en a peu, préservons-les ... »



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Compétitions jouées et qualificatives de tour suivant par des joueurs de notre club **DEPUIS** la dernière Lettre d'Évasion.

Après une ouverture d'1 ♣ d'O (et une redemande à 2 ♣ au 2 ème tour) S joue 4 ♠ sur entame du R de ♣². Le mort s'étale, E fournit le 3 (présence d'un honneur à ♦, vraisemblablement le R).

Cet appel n'est pas une obligation de relance, simplement une information. Toutefois, si O détenait la D de ♦, il serait peut-être de bon ton de renvoyer petit ♦ mais, là, pas d'urgence, ni le déclarant ni le mort n'étant courts à ♦ O relance l'A de ♣

Allez, on s'y colle...

#### Le déclarant compte ses perdantes

0 à ♠, 1 ou 2 à ♥ (mais, en principe, 1 seule, l'A étant vraisemblablement en O), 2 à ♦ (suivant la place du R) et 1 à ♣, ce qui fait beaucoup (4 ou 5)

Comment les effacer ? Pas de coupe avec la MdA, pas de levée(s) de longueur, il ne reste plus qu'un bon placement des honneurs manquants (A de ♥ en O et R de ♦ en E, ce n'est pas trop demander !)

Toutefois, comme il faudra jouer 2 fois ♥ de S vers N, il convient de préserver les remonter de S qui n'existent qu'à l'atout. Donc attention !

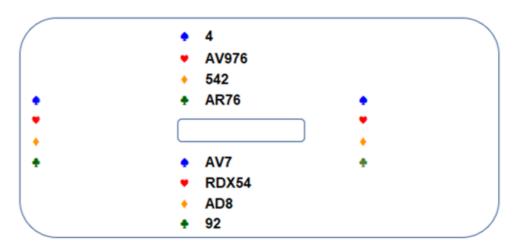
#### Déroulement du coup

R de ♣, A de ♣, coupé de l'A. R de ♠ et x de ♠ pour le V (ils sont 2-1)

3 de ♥ qu'O prend ou ne prend pas, peu importe, S'il prend, on fera 2 ♥ et l'impasse indirecte ♦. S'il ne prend pas (ce qui serait mieux joué de la part de la défense), 6 de ♦ pour la D (E prend, c'est fini!)
S perd, 0 ♠, 1 ♥, 1 ♦ et 1 ♠

Attention à vos communications !!!

# Donne de la Lettre N° 2025-07 « Et vive la procrastination! <sup>3</sup>»



S joue 6 v sur entame du R de •

Au boulot, les retraités, les vacances sont finies !

## Le coin des coups et règles divers

Voici maintenant la 4<sup>ème</sup> édition : la « **manœuvre de Guillemard** ». Elle doit son nom au Dr Henri Guillemard, auteur de 2 livres sur le bridge, dans les années 30

#### 4) La manœuvre de Guillemard

C'est un coup technique qui permet de récupérer une levée dans le cas où une mauvaise distribution adverse dans une couleur secondaire est compensée par une distribution convenable à l'atout. Elle consiste souvent à laisser trainer un atout (et un seul dans le camp adverse). Le principe de cette manœuvre est le suivant : on donne un nombre de tours d'atouts nécessaires pour épuiser un des adversaires, ainsi, il ne pourra plus couper la couleur secondaire, mais l'autre adversaire non plus (alors qu'il a un atout) ... parce qu'il peut fournir!

Nous supposons que nous avons dû éliminer de notre plan de jeu tout autre coup qui pourrait rapporter une levée manquante, en particulier le mort inversé ou le squeeze.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Sur l'entame du R, certaines paires demandent au partenaire d'indiquer la parité au 1<sup>er</sup> tour et un appel préférentiel au 2<sup>nd</sup>. Sur entame de l'A, le partenaire doit indiquer s'il détient la D ou non (évidemment, la vue du mort peut changer la façon de jouer du partenaire). En présence d'un singleton, la partenaire de l'entameur effectuera immédiatement un appel de préférence...

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Ou, pourquoi faire soi-même maintenant ce qu'un autre peut faire un peu plus tard pour vous...

#### Cas classique:

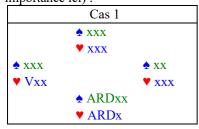
8 atouts (5+3) et 7 cartes (4+3) dans une couleur secondaire, la situation est la suivante :

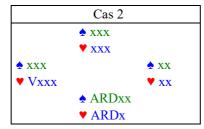
Atouts = ♠: NS détiennent 8 atouts par As Roi Dame, il en reste 5 pour EO que nous supposons répartis 3-2.

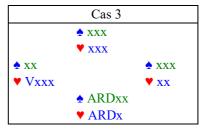
Couleur secondaire = ♥: NS y détiennent 7 cartes par As Roi Dame, il en reste 6 pour Est-Ouest.

Il s'agit pour NS de faire toutes les levées, si c'est possible!

Tout va se jouer sur les répartitions. Pour clarifier la technique, on se limite aux couleurs concernées et on regroupe les honneurs dans la main de Sud; voici les cas les plus probables (on peut échanger les jeux d'E et de O, cela n'a aucune importance ici):







#### Les diverses situations :

Cas 1 : cas très favorable avec une répartition 3-3 dans la couleur annexe. N-S feront 9 levées

Cas 2 : la répartition adverse dans la couleur secondaire est défavorable, mais c'est le même adversaire qui est long à l'atout (3 cartes) et long à la couleur secondaire (4 cartes).

Cas 3 : un adversaire est long à l'atout et court à la couleur secondaire, pour l'autre c'est le contraire.

Mode opératoire de la manœuvre de Guillemard :

- a) Deux tours d'atouts.
- b) Trois tours de la couleur secondaire :
  - i. Si les adversaires fournissent (cas 1), on donne un troisième tour d'atout, puis le treizième cœur qui est maître.
  - ii. Si un adversaire défausse (cas 2), on donne un quatrième tour dans la couleur secondaire que le mort coupera.
  - iii. Si un adversaire coupe (cas 3), <u>il n'y avait rien à faire</u>. On n'a rien perdu, on a échangé une perdante (au quatrième tour, le V de ♥) contre une coupe adverse (au troisième tour).

C'est dans le cas 2 (long, long) que la manœuvre de Guillemard fait gagner une levée par rapport au plan de jeu qui consiste à jouer trois tours d'atout. *Attention* : il faut que Sud se garde une rentrée en main pour enlever le dernier atout adverse. LA MANŒUVRE DE GUILLEMARD NE FAIT JAMAIS PERDRE UNE LEVÉE!

NB : au troisième tour de la couleur secondaire, il vaut mieux partir d'un petit vers un honneur ; si un adversaire coupe, on mettra une petite carte, et on sera maître à la quatrième levée. De plus, il restera un atout au mort. Cette technique peut être utilisée dans plusieurs situations.

#### Cas étudiés

N° 1 : « La règle de 11 » (Lettre N° 2025-04)

 $N^{\circ}$  2 : « La règle de 7 » (Lettre  $N^{\circ}$  2025-05)

N° 3: « Le coup de Bath » (Lettre N° 2025-06)

N° 4 : « La manœuvre de Guillemard » (Lettre 2025-07)

## Adhérents 2025 – 2026 (licenciés et sympathisants, hors scolaires)

	2025-2026	2024-2025
1 <sup>ère</sup> série		10
2 <sup>ème</sup> série	En cours	24
3 <sup>ème</sup> série		54
4 <sup>ème</sup> série		44
Débutants		9
Membres bienfaiteurs		1
Nombre d'adhérents		142

### **Tournois**

**Tournois de régularité** : Les mardis et vendredis à 14h30

**Tournoi Pizza-Bridge** : Jeudi 18 septembre **Tournoi Golf-Bridge** : Jeudi 25 septembre

Inscriptions aux tournois : Directement sur Xoyondo (Lien : Xoyondo : Inscriptions aux tournois ), par courriel ou par

SMS (07 86 41 58 66, 06 01 12 38 22 ou 06 33 88 59 93)

## **Enseignement**

Cours de 1ère année : les mardis à 9h30 (Maurice)
Cours de 2ème année : les vendredis à 9h30 (Olivier)
Cours de 3ème & 4ème année : les mercredis à 9h30 (Françoise)
Atelier « perfectionnement » : un lundi sur deux à 9h30 (Sophie)
Atelier « compétition » : les mardis à 9h30 (Daniel)
: une fois par mois (Jean-Marie)

### **Contacts**

Le site du club : <a href="https://clubbridgeevasion.club.ffbridge.fr/">https://clubbridgeevasion.club.ffbridge.fr/</a>

Le mail du club : <u>bridgeclubevasion@outlook.com</u>

Site du Comité LR : <a href="https://comitebridgelr.fr">https://comitebridgelr.fr</a>
Votre espace sur le site la FFB : <a href="https://www.ffbridge.fr/login">https://comitebridgelr.fr</a>